

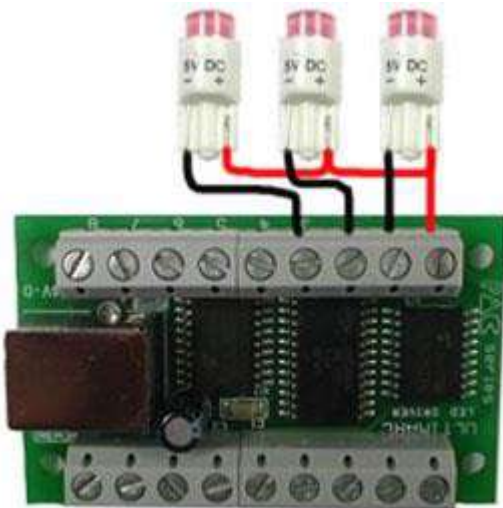
Método básico de conexión

La imagen de abajo muestra una representación esquemática de 3 LEDs conectados. Se trata de LEDs de 5 voltios como los utilizados en nuestros botones UltraLux

En la práctica, las conexiones se realizan mediante enchufes rápidos al portalámparas de botón.

Se pueden conectar hasta 16 de esta forma. No requiere alimentación externa.

Para simplificar la conexión, puede utilizar nuestro arnés de conexión en cadena preconfeccionado.



Métodos de conexión avanzados

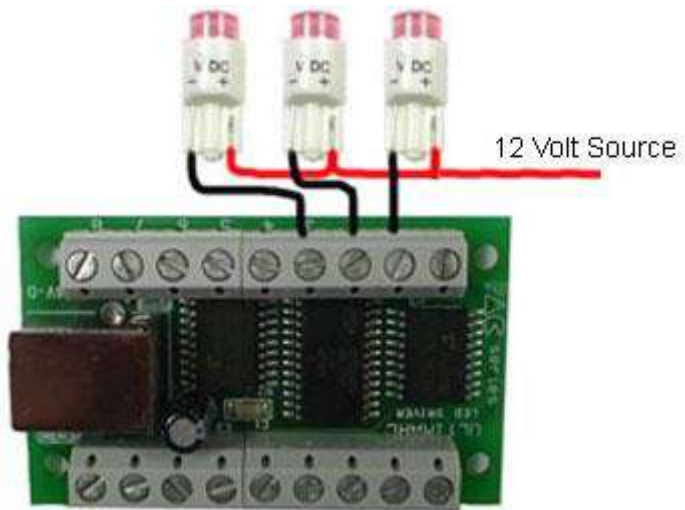
Para conectar dispositivos que requieran una corriente total superior a 500 mA para todos los dispositivos, o dispositivos que requieran más de 5 voltios,

En lugar de conectar en "cadena" la alimentación roja a la conexión "+" de la placa de circuito impreso, conéctala simplemente a una fuente de tensión adecuada.

Por ejemplo, un conector de alimentación de disco de PC proporcionará 12 voltios a través del cable amarillo.

Cuando se alimenta desde un PC, no hay necesidad de un cable de tierra, ya que el retorno de tierra es a través de la pantalla del cable USB.

El siguiente diagrama muestra cómo conectar los LED de 12 voltios



Quando utilice 12 voltios, **NO CONECTE LA ALIMENTACIÓN DE 12 V DIRECTAMENTE A NINGUNO DE LOS TERMINALES DE LA PLACA.**

IMPORTANTE: Cuando conecte solenoides debe conectar un diodo a través de cada bobina para eliminar la descarga "back-EMF" a través de la placa de control. El diodo se conecta con el extremo marcado con una línea al extremo de alimentación de la bobina. Los diodos no son necesarios cuando se conectan LEDs.

SOFTWARE DE APLICACIÓN

Los LED Ultimarc y los controladores de salida tienen un gran soporte de software, incluyendo software para PC y Linux y nuestro propio SDK que permite añadir fácilmente el control de salida a sus propios programas.

También está disponible una biblioteca Linux. Consulte nuestra pestaña Programación más arriba.



Para Windows



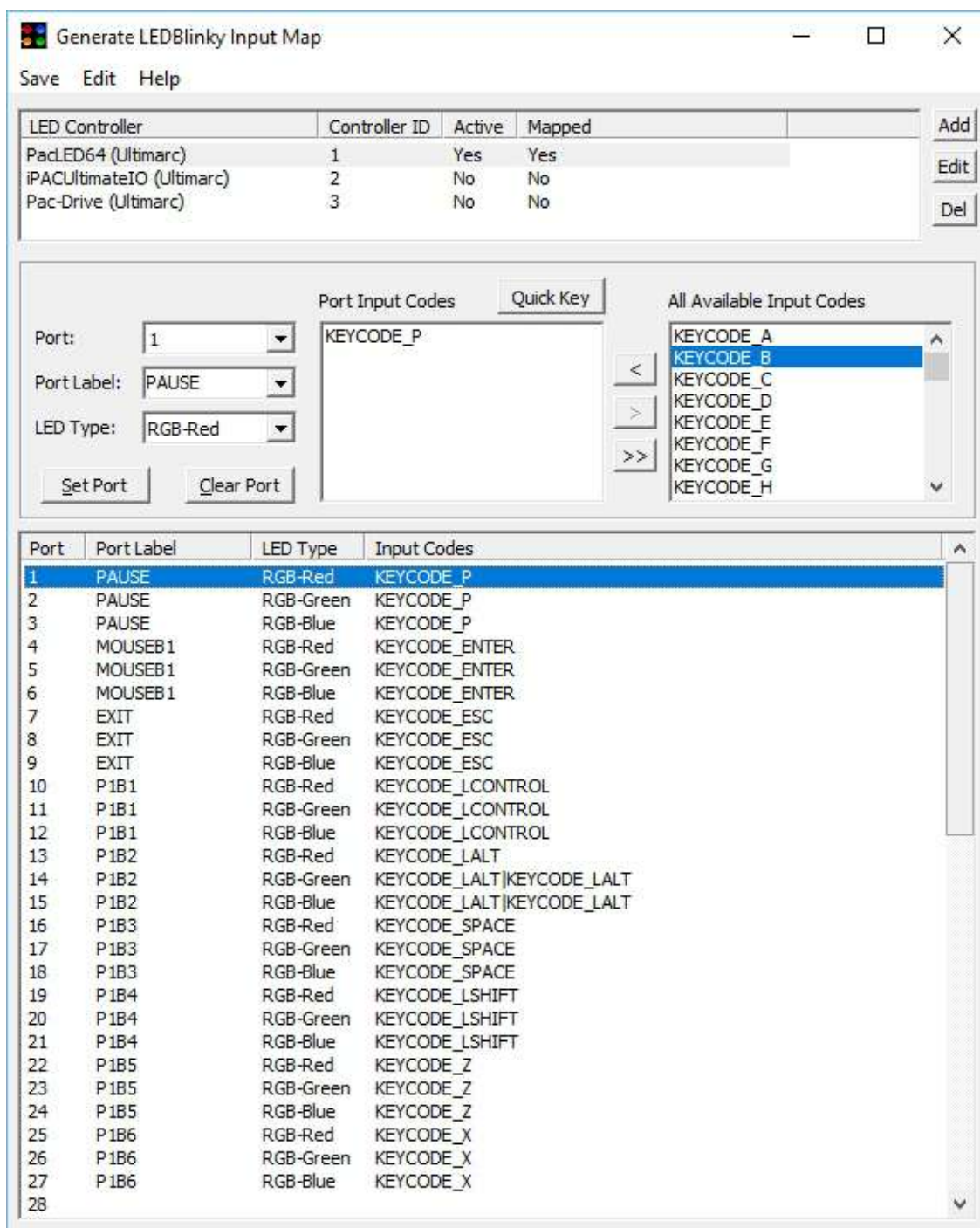
Para Linux

Uso del Pac-Drive con LEDBlinky

Abra la Configuración de LEDBlinky y seleccione la pestaña Herramientas de LEDBlinky. Seleccione el botón Generar mapa de entrada.

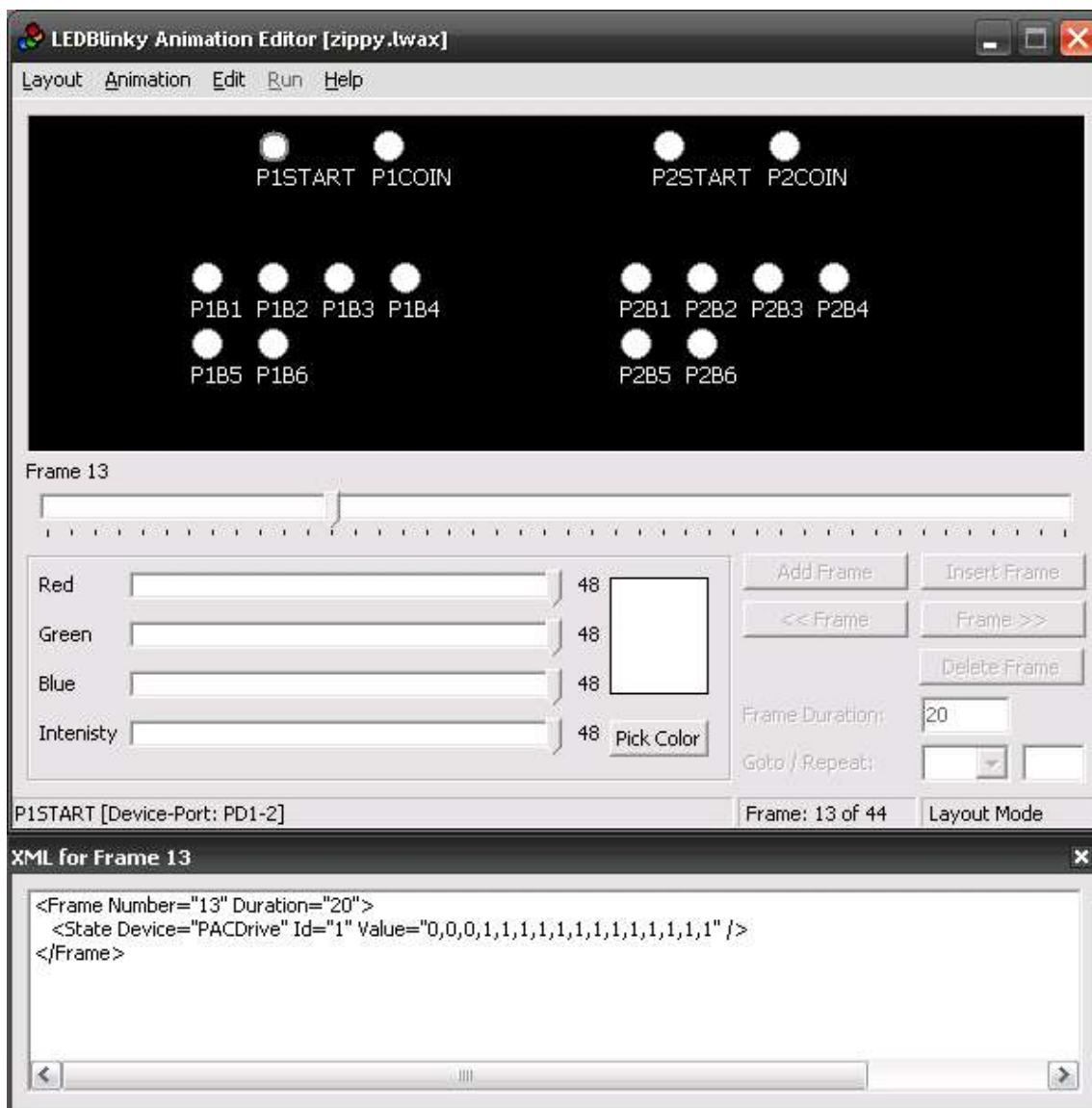


Introduzca sus mapas de control y puerto de entrada a su Pac-Drive utilizando los controles como se indica a continuación.



LEDBlinky Editor de animaciones LED

El Editor de Animaciones LEDBlinky es un programa que te permite crear complejas animaciones LED con tu placa controladora Pac-Drive. El programa incluye un editor de diseño para diseñar su panel de control arcade y una línea de tiempo para crear archivos de Animación LED (llamada formato LWAX).



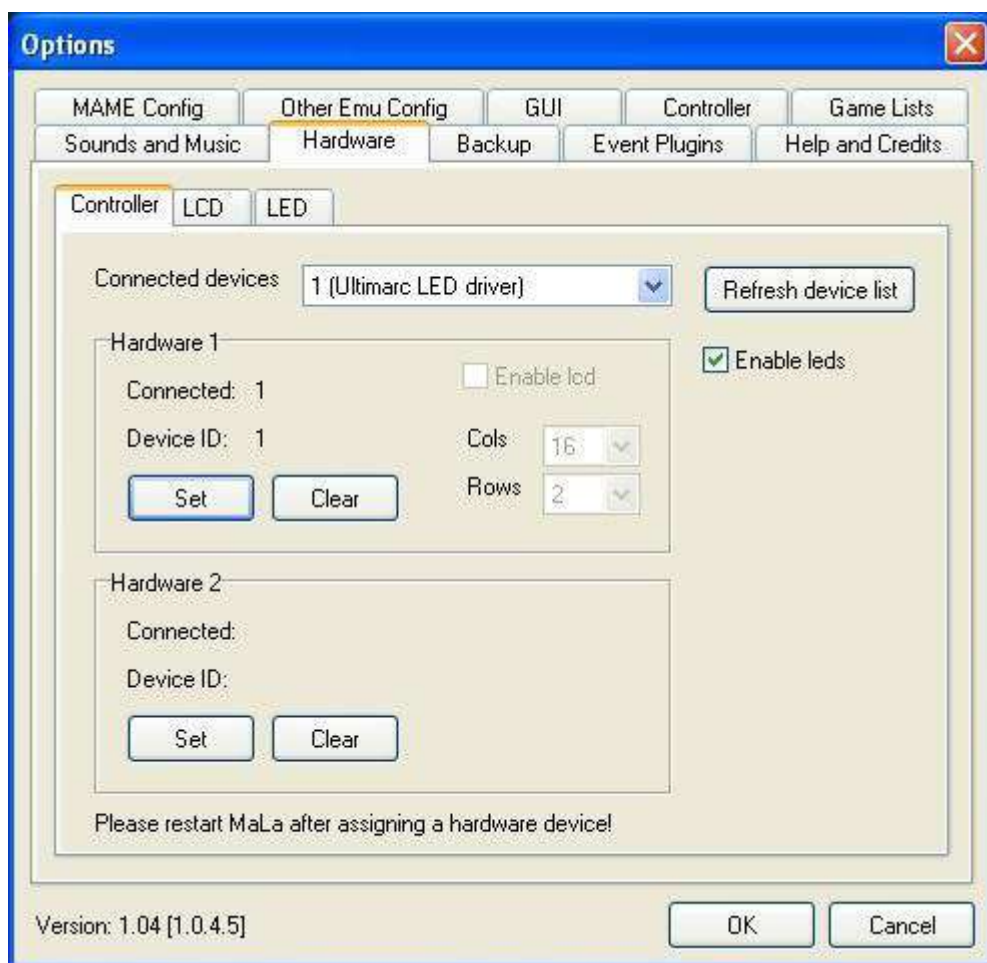
Uso de la placa Pac-Drive con MALA.

MALA es un sistema de menús front-end para MAME y otros emuladores. Se puede encontrar [aquí](#). Este

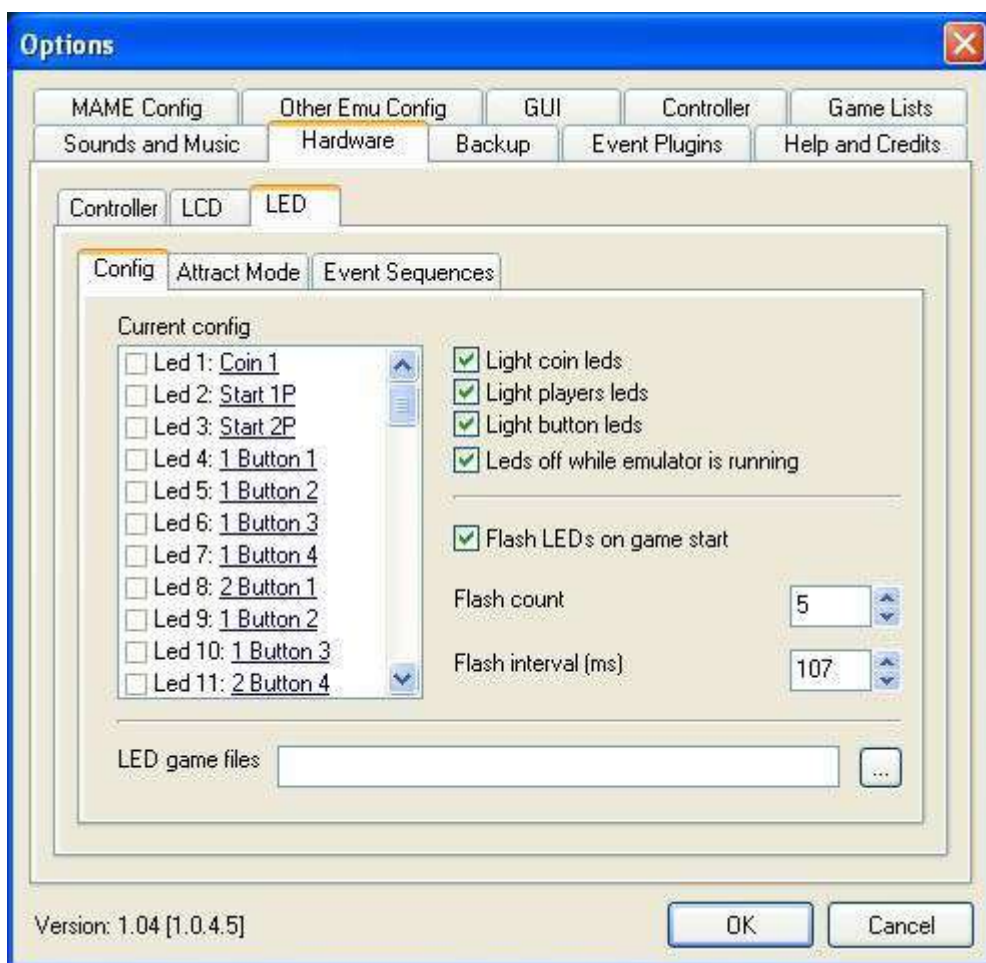
Para ver lo fácil que es añadir botones LED iluminados utilizando este front-end y el Pac-Drive, ver más abajo:

En primer lugar, haga clic con el botón derecho del ratón en la pantalla de MALA y seleccione "opciones". A continuación, en el menú, seleccione "Hardware".

Debería ver la siguiente ventana:



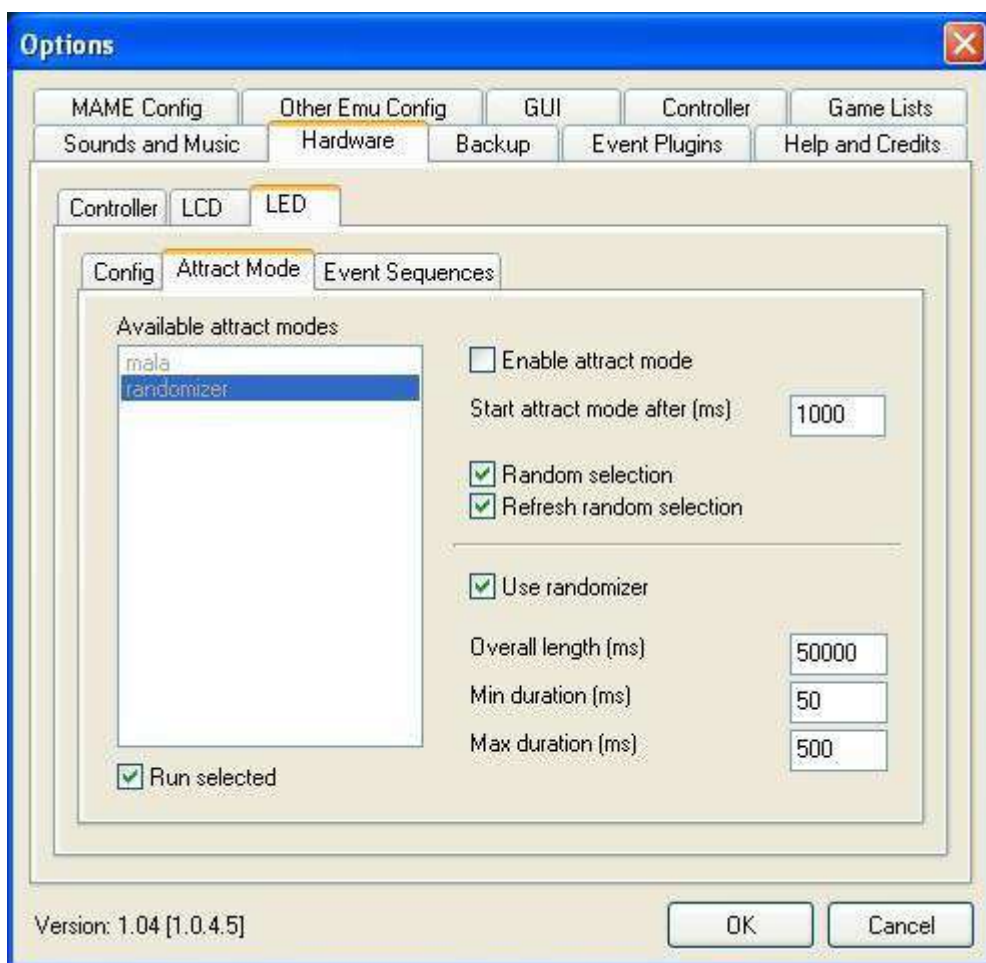
En esta ventana debería aparecer la placa Pac-Drive detectada. Haga clic en "set" para utilizar esta placa. A continuación, haga clic en la pestaña LED y se mostrará la siguiente ventana:



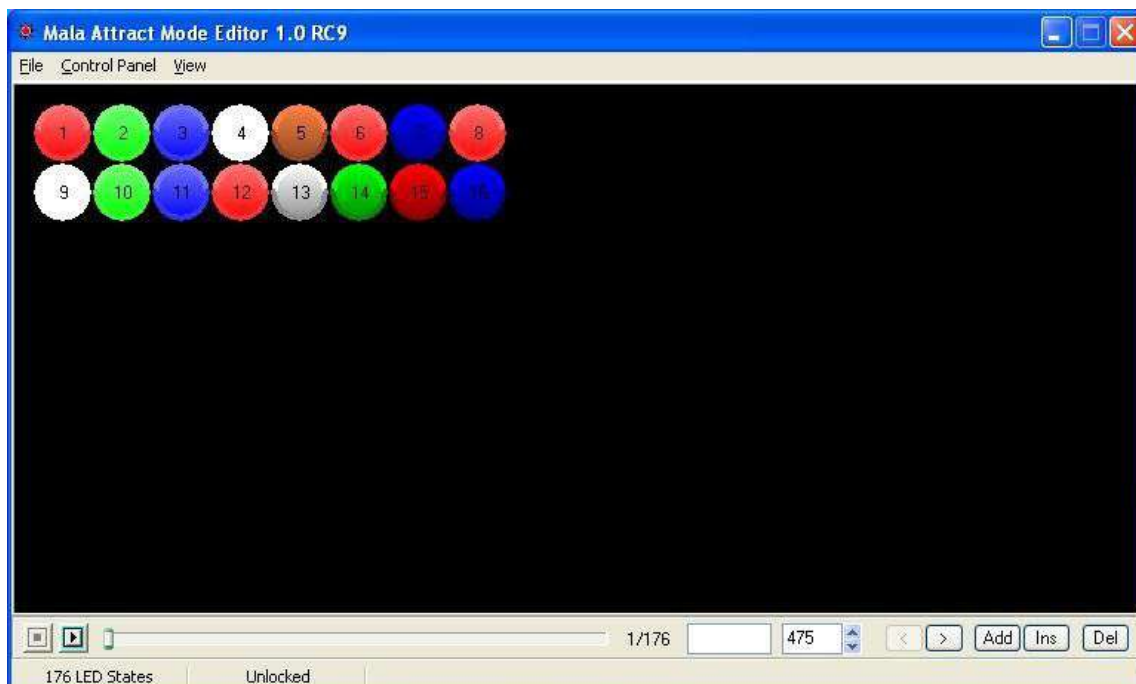
En esta ventana, en el área de la izquierda, puede hacer clic en las casillas para probar cada LED. (las casillas son sólo para probar y no afectan a la configuración guardada). A continuación, para cada LED, haga clic en el texto de descripción (que será "no utilizado" si aún no lo ha configurado). Asigne cada LED a un botón en la selección desplegable resultante.

En el área de la derecha, las casillas permiten iluminar los LEDs de los controles que se utilizan en cada juego. Si las activas, verás que los LED cambian a medida que te desplazas por la lista de juegos en el menú principal de juegos de MALA.

Además, puede configurar un "modo de atracción" (modo inactivo) de la pantalla de destellos LED. Haga clic en la pestaña Attract Mode y verá la ventana siguiente:



Aquí, puedes elegir tener un patrón de destello LED aleatorio durante el modo inactivo. O puede utilizar un patrón de parpadeo predefinido. Puede definir y guardar patrones para usar aquí, usando el Editor de Modo de Atracción MALA que es un programa separado. La pantalla se muestra a continuación:

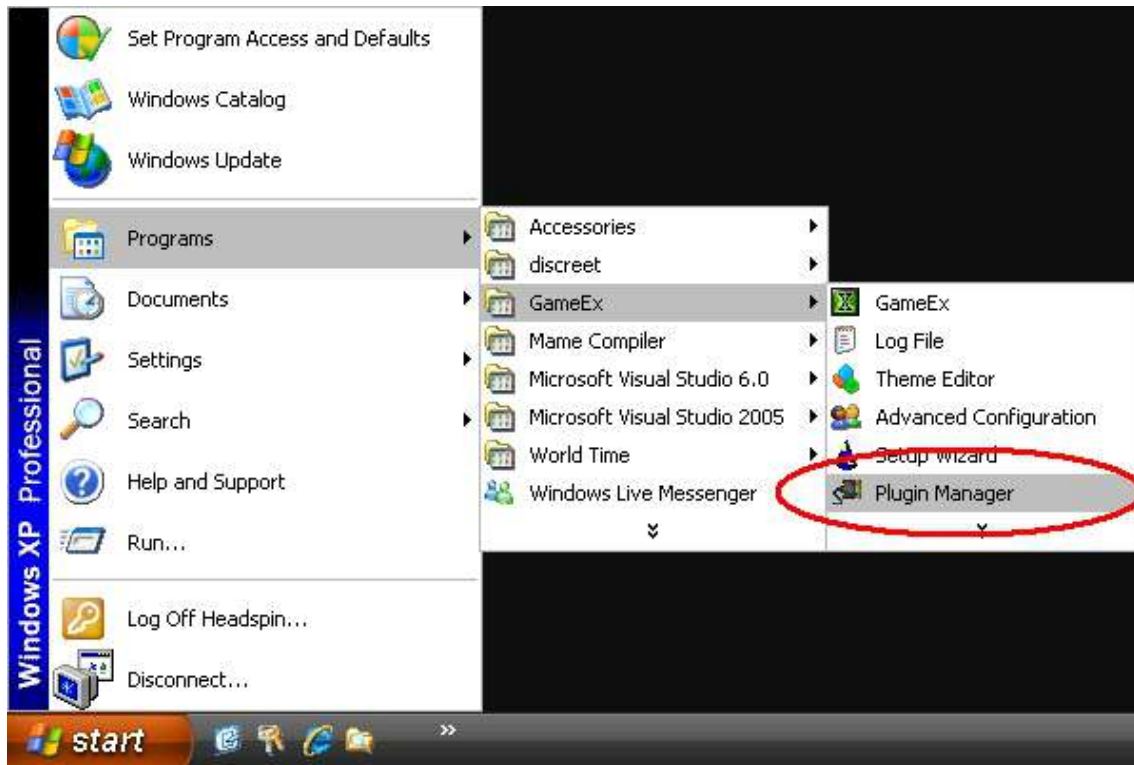


Uso de la placa Pac-Drive con GameEx.

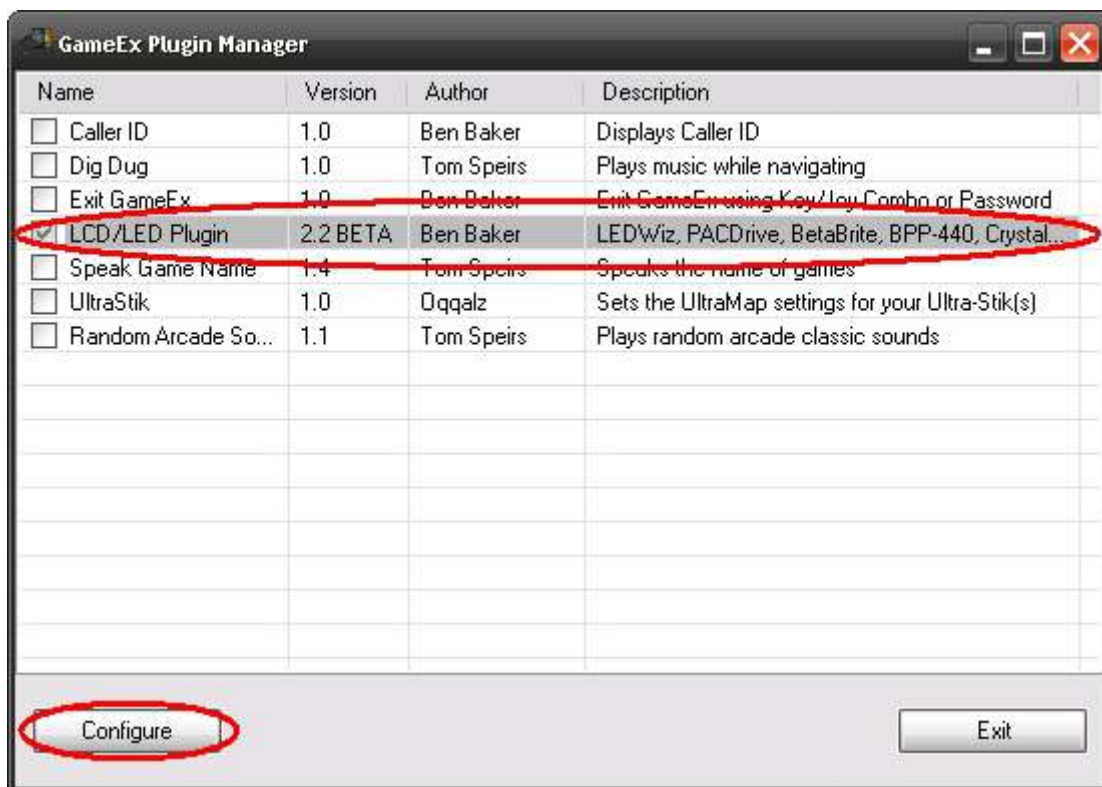
GameEx es un front-end para MAME y otros emuladores. Puedes descargarlo de <http://www.gameex.net/>.

GameEx soporta el Pac-Drive usando un plugin que está disponible en la descarga oficial de GameEx. Para configurar su PC para utilizar el plugin siga estas instrucciones.

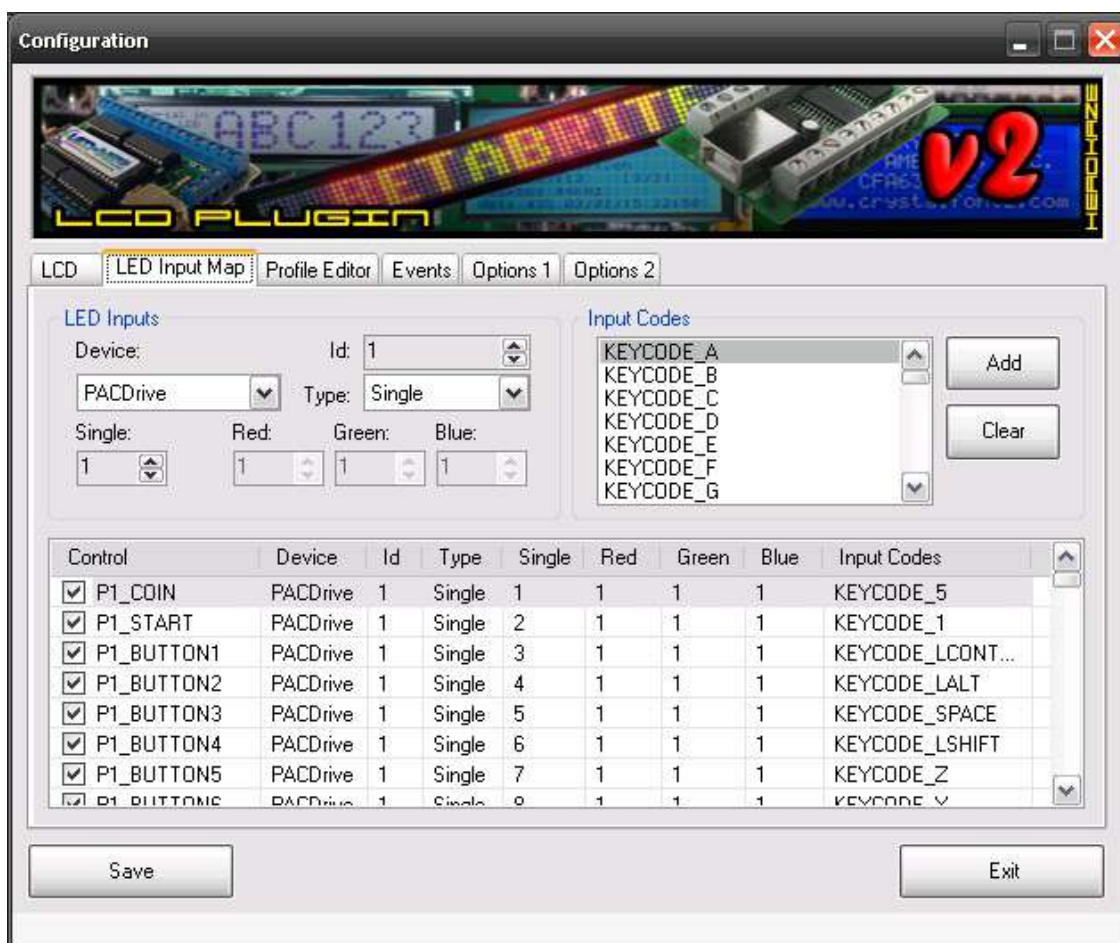
Primero seleccione Inicio > Programas > GameEx > Plugin Manager.



Ahora se abrirá en pantalla el Gestor de Plugins.



Seleccione el plugin LCD/LED de la lista y póngale una marca para activarlo. A continuación, seleccione Configurar.



Vaya a la página LED Input Map y asigne las entradas asociadas a su PacDrive incluyendo los Códigos de Entrada para su uso en MAME. Deberías ver los LED's encenderse en tiempo real mientras configuras tus puertos.

Eso es todo lo que necesitas para configurar el plugin para su uso con el Pac-Drive en GameEx. Este plugin también es compatible con Arzoo's LED Animation Editor que se utiliza para crear archivos LWAX que son archivos de animación para el Pac-Drive.